### УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

# В основе игры лежит давнишнее желание организаторов показать свой город с неожиданной стороны, связать воедино те части, что могли казаться разрозненными, рассказать о малоизвестных или незаслуженно обойденных вниманием живописных уголках, ну и, безусловно, дать возможность «почувствовать город ногами» - изучить его в динамике повседневной жизни.

Так родилась новая познавательно-состязательная форма *активного краеведения –* соревнования по городскому ориентированию. Идея проекта принадлежит ПРДОО «Абрис».

Целью участников является поиск и достижение за кротчайшее время заданных организаторами объектов в городе. Соревнования построены на использовании пешего хода.

В отличие от классического спортивного, городское ориентирование располагает несколькими способами задания контрольных пунктов. Это могут быть адреса, местные названия и ориентиры, присущие городскому ландшафту; условные схемы и фотографии; комбинированные описания и городские загадки.

В то же время, наши соревнования - это еще и увлекательное спортивное мероприятие. В изменчивых городских условиях участники вынуждены постоянно принимать решения о вариантах дальнейших действий. Соревнования выявляют самых быстрых, сообразительных, выносливых, и, конечно же, тех, кто лучше других знает и любит свой Город.

## 1. Формат игры

Игра проводится в режиме «нон-стоп».

Цель игры – найти финиш, пройдя запланированный маршрут.

Номинации:

младшая группа 5-6 классы (по основному, завокзальному району),

средняя группа 7-9 классы,

старшая группа 10-11 классы (по всем микрорайонам).

Команда – от 8 человек (в команде должно быть не меньше 3 девушек).

Победитель – тот, кто придет на финиш быстрее всех, собрав все обязательные КП и наибольшее количество бонусных.

Старт команд – 15 декабря в с 10.00 до 11.00 от МАОУ ДОД «СДЮТЭ».

На старте команде выдается пакет документов.

**Команда дисквалифицируется из-за:**

1. разделения команды на маршруте, при выполнении заданий;
2. поддельных отметок контрольных створов;
3. нарушения правил дорожного движения.

Участники должны отгадать все вопросы и найти финиш!

Играйте честно! Не спрашивайте у своих оппонентов ответы на вопросы и не подсказывайте!

Все дополнительные вопросы вы сможете задать на регистрации перед стартом.

## 2. Участие в игре

# К участию в соревнованиях по городскому ориентированию «Город 241» допускаются команды, предварительно зарегистрированные на МАОУ ДОД «СДЮТЭ» (ул. Горького,22; тел. 3-22-53), перечислившие орг.взнос (по положению)

В день соревнований участники собираются на старте. Организаторы проверяют составы и снаряжение команд, сообщают каждой команде точное время ее старта.

В момент старта команда получает от организаторов список контрольных пунктов (КП) – точек города, в которых ей предстоит побывать. Для каждого КП указана легенда для поиска – точный адрес или логическое задание, основанное на знании города, умении ориентироваться на местности. Как правило, задания не требуют специфических знаний и по уровню сложности доступны для иногородних участников.

При достижении каждого КП участникам нужно найти и внести в маршрутный лист определенную информацию.

Получив задания, не стоит сразу направляться к ближайшему КП. Наиболее оптимальная стратегия - начинать передвижение только после того, как на карте вами будут отмечены все КП и спланирован кратчайший маршрут.

Соревнования основаны на взаимном доверии организаторов и участников. Нарушая *правила*, любой участник сознательно лишает себя удовольствия от игры. Помимо следования принципам честной игры, организаторы призывают участников соблюдать ПРАВИЛА ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ и заботиться о безопасности друг друга.

На финише участники соревнований сдают судьям заполненные маршрутные листы.

Организаторы соревнований оставляют за собой право отказать любому лицу в участии без объяснения причин, а также дисквалифицировать любого участника (команду) за нарушение правил игры или правопорядка (в том числе ПРАВИЛА ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ).

Во время соревнований руководители команд (5 – 6 классов) несут ответственность за свои безопасность. Команды 7 – 11 классов проходят соревнования без сопровождения взрослых и несут личную ответственность за свои действия и безопастность.

#### 3. Контрольные пункты (КП)

# Соревнования подразумевают прохождение командами ряда КП – определенных точек города, местонахождение которых описано в виде игровых заданий.

КП считается пройденным, только если команда побывала на нём в полном составе и правильно выполнила указанное игровое задание.

Команды могут получать списки КП и заданий на старте и в ходе игры.

### 4. Пакет документов

На старте каждая команда получает пакет документов. Ответственность за своевременное получение возлагается на команду.

***4.1 Маршрутный лист***

Каждая команда получает на старте личный маршрутный лист, который содержит название команды, количественный состав участников, номера телефонов для связи, легенду о КП и подсказки.

Маршрутный лист должен находиться у команды в течение всего времени нахождения команды на дистанции, до передачи ее судье на финише соревнований. В ходе соревнований участники вносят в него отметки о выполнении заданий и данные о своем маршруте. В результате утери маршрутного листа команда продолжать маршрут, только *вне общего зачета*.

# КП не засчитываются как пройденные за ошибки, допущенные при выполнении игровых заданий или при заполнении маршрутного листа. На финише заполненный маршрутный лист нужно сдать судьям для проверки и подсчета результатов.

### 5. Подсказки

По ходу игры может сложиться ситуация, когда команда зашла в тупик, т. е. не может отгадать загадку. Команда вправе получить подсказку (а не ответ!). Подсказки раздаются по телефонам, номер которых будет указан в маршрутном листе (нужно сообщить номер вопроса и название или код команды). Подсказки начинают выдаваться волонтерами через полчаса после старта, следующая подсказка выдаётся не ранее чем через 15 минут.

#### 6. Прохождение дистанции

Порядок прохождения дистанции произвольный. Контрольное время 3 часа. Все КП находятся в определенной игровой зоне (в пределах городской черты), однако маршруты команд могут ею не ограничиваться. Разделение команды с целью параллельного прохождения разных КП или составных частей одного КП не допускается.

**7. Участники**

К участникам не предъявляются никаких особенных требований. Тем, кто рассчитывает на победу, мы советуем продумать состав своей команды, исходя из разностороннего мышления и мобильности передвижения.

**Убедительная просьба к командам, решившим сойти с дистанции и не заканчивать игру,** сообщите об этом по тел.: 89223011997, 89223076493

**8. Снаряжение**

Каждая команда должна иметь следующее снаряжение (без него вам будет тяжело):

* Голова (хотя бы одну умную);
* Глаза;
* Руки – ноги.

Крайне рекомендуемое снаряжение:

* Часы;
* Пишущее средство (авторучку, карандаш и т.д.);
* Сухой паек;
* Телефон для связи и получения подсказок.

**9. Безопасность**

Участники игры не должны создавать аварийных ситуаций и совершать административные правонарушения. Во время игры участники обязаны соблюдать правила дорожного движения и заботиться о безопасности друг друга.

Организаторы оставляют за собой право остановить команду на дистанции, если поведение участника вызывает серьезные опасения и может нанести ущерб его здоровью и здоровью окружающих.

## 10. Заявка на участие

Регистрация на игру осуществляется на месте старта или на МАОУ ДОД «СДЮТЭ». Заявки принимаются на МАОУ ДОД «СДЮТЭ» до 12 декабря (включительно). К заявке должен прилагаться список детей, прошедших инструктаж потехнике безопасности и правилам дорожного движения (приложение 1).

**11. Старт и финиш**

Начало старта – 15 декабря 2012 года (суббота), с 10-00 до 11-00 с крыльца МАОУ ДОД «СДЮТЭ».

Для своевременного прохождения регистрации участникам рекомендуется приходить на старт за 15 – 20 минут до стартового времени команды, в противном случае своевременный старт не гарантируется. Ответственность за своевременный старт возлагается на команду. Команда, опоздавшая к старту, выпускается без очереди, при этом прохождение трасы считается от формального времени старта.

По желанию заявка опоздавшей команды может быть аннулирована и принята заново на общих основаниях, как поданная на старте.

Финиш команды засчитывается по прибытии последнего участника. Время финиша фиксируется с точностью до минуты.

Закрытие трассы соревнований ***– 14.00 15 декабря.***

## 12. Подсчет результатов

# Основным критерием при подсчете результатов является максимальное количество пройденных КП.

# При равном количестве взятых КП лучшим считается результат команды, затратившей меньшее время на прохождение дистанции.

Все претензии по результатам соревнований принимаются на МАОУ ДОД «СДЮТЭ» в течение 48 часов после официального опубликования результатов (стенд СДЮТЭ, Горького 22.) на сайте МАОУ ДОД «СДЮТЭ».

**13. Победители**

Победители определяются по наименьшему времени, затраченному на преодоление дистанции, ***при условии отметок на всех КП***.

**14. Оргкомитет**

Шустова Валентина Александровна – главный судья,

Рыкова Наталья Викторовна – главный секретарь.

Справки по телефону: 3-22-53.